1. Evento

1.1. Durante o Google I/O Extended Ilhéus ‘15 os participantes serão desafiados a desenvolver projetos relacionados a Cidadania e Empreendedorismo através de um Hackathon, em um curto período de tempo.

1.2. Hackathon pode ser definido como uma maratona de programação, um período de esforço concentrado em que programadores, designers, pesquisadores e outros interessados se dedicam ao desenvolvimento de softwares, aplicativos e outros tipos de soluções.

1.3. Se você está interessado em participar: (i) inscreva-se pelo formulário descrito no capitulo 3; (ii) tenha uma ideia que satisfaça os requisitos do capitulo 4; (iii) forme uma equipe durante o primeiro dia do evento; (iv) aguarde por mais informações que serão divulgadas na palestra de abertura do Hackathon.

1.4. Especialistas em diversas áreas estarão disponíveis durante todo o evento para ajudar os participantes do Hackathon.

2. Temas

2.1. As equipes devem desenvolver um projeto que se encaixe em algum desses temas:

2.1.1. **Cidadania**

Quer tornar o mundo um lugar melhor? Se sente bem ajudando as pessoas? Esse é o momento certo para dar o primeiro passo!

Pense em algum problema que afeta você e/ou demais pessoas da sociedade… Agora pense na solução. É viável? Vai ajudar as pessoas? Ótimo! Se inscreva nessa categoria e faça acontecer.

2.1.2. **Empreendedorismo**

Tem alguma ideia no papel e quer botar em prática? É possível lucrar com ela? Esse é o momento certo para amadurecer e validar sua ideia!

Se inscreva nessa categoria para ter acesso a mentoria e dicas muito valiosas do Sebrae.

3. Inscrições

3.1. **Formulário de inscrição:**
http://mini.casilhero.com/googleextended/hackathon

3.2. As equipes serão definidas no primeiro dia do evento. Elas devem eleger um líder para inscrever sua equipe

3.3. As equipes precisam ter entre 2 a 5 integrantes

3.4. O **líder da equipe** deverá realizar a inscrição até as **14 horas do dia 27/05/2015**.

3.5. Não serão permitidas inscrições de pessoas que trabalhem ou prestem serviços ao Instituto Nossa Ilhéus, assim como membros da organização do evento.

4. Projetos

4.1.1. Os projetos precisam satisfazer os seguintes requisitos:

4.1.1.1. Pertencer a algum dos temas do Hackathon (ver capitulo 2)

4.1.1.2. Utilizar pelo menos uma das APIs disponíveis na Toolbox se o tema escolhido for Cidadania (ver capitulo 13.1)

4.1.2. Os projetos poderão ser desenvolvido para plataforma web ou mobile (Android, iOS, Windows Phone, Firefox OS)

4.1.3. Projetos que não satisfaçam todos os requisitos serão automaticamente desclassificados

5. Pré-Avaliação do Projeto

5.1. Após a definição das equipes, elas terão um prazo, definido no primeiro dia do evento, para entregar uma descrição do projeto que desejam desenvolver

5.2. Dependendo do número de equipes inscritas, poderá ser necessário realizar uma pré-avaliação dos projetos, onde serão selecionados aqueles que mais se encaixarem nos temas propostos

6. Submissão Final dos Projetos

6.1. O código-fonte do projeto deve estar em um repositório público do GitHub, com a devida documentação para que os jurados possam executá-lo.

6.2. Os projetos deverão ser submetidos pelo **líder da equipe** até as **14 horas do dia 29 de Maio de 2015**, através de um formulário que será divulgado durante o evento.

6.3. Projetos enviados depois do prazo serão automaticamente desclassificados.

7. Apresentação dos Projetos

7.1. A apresentação dos projetos iniciará por volta das 16 horas, no último dia do evento. Os lideres de cada equipe receberão um email com mais informações.

7.2. A ordem de apresentação dos projetos será definida pela organização do evento por meio de sorteio.

7.3. A apresentação de cada projeto terá duração máxima de 10 minutos.

7.4. A apresentação precisa conter, pelo menos:

a. O Problema
b. A Solução
c. Impacto Social
d. Demonstração Prática

8. Avaliação dos Projetos

8.1. Os projetos serão avaliados no último dia do evento por uma comissão de especialistas, designada pelo Instituto Nossa Ilhéus.

8.2. Será premiado, de acordo com as notas finais, o projeto mais bem pontuado.

8.3. Se for identificado plágio ou situação semelhante, a equipe será desclassificada

8.4. Para os projetos da categoria "Cidadania" serão avaliados os seguintes critérios:

8.4.1. **Impacto social**
Vai resolver algum problema social? (30 %)

8.4.2. **Tecnologias**
Quantas APIs utilizou? Em quantas plataformas funciona? (20 %)

8.4.3. **Utilidade**
É algo realmente útil? (30 %)

8.4.4. **Originalidade**
É inovador? O quanto é novo? (20 %)

8.5. Para os projetos da categoria "Empreendedorismo" serão avaliados os seguintes critérios:

8.5.1. Apelo Comercial
A solução é sustentável financeiramente? (30 %)

8.5.2. Protótipo
O protótipo é funcional? Ele é inovador? (20%)

8.5.3. Utilidade
É algo realmente útil? (30 %)

8.5.4. Modelo de Negócios
O modelo de negócios funciona? (10%)

9. Resultados

9.1. O resultado do Hackathon será anunciado após a cerimônia de encerramento.

10. Cronograma

10.1. Formação de Equipes e Inscrição do Líder da Equipe: até 14 horas do dia 27/05/2015.

10.2. Pitch (apresentação oral do projeto): das 14 às 18 horas do dia 27 de Maio de 2015.

10.3. Codificação, Mentoria, Validação e Aplicação da Metodologia: das 18 horas do dia 27 de Maio de 2015 às 14 horas do dia 29 de Maio de 2015.

10.4. Pitch (Apresentação oral da solução): das 16 às 17:30 horas do dia 29 de Maio de 2015.

10.5. Avaliação e Julgamento: das 17:30 às 18 horas do dia 29 de Maio de 2015.

10.6. Premiação: a partir das 18 horas do dia 29 de Maio de 2015.

11. Premiação

11.1. Para a equipe vencedora de cada categoria do Hackathon (Cidadania e Empreendedorismo), 01 Final de Semana no Hotel Aldeia da Praia em Ilhéus e 01 Google ChromeCast.

11.2. Para a equipe vencedora de cada categoria do Hackathon (Cidadania e Empreendedorismo) 01 mentoria de aceleração da Oxy Aceleradora de Startups durante 06 meses via reuniões por Skype e comunicação por e-mail para a Conceituação, Validação, Estruturação e Implantação do negócio no mercado, passando pela mentoria na área de branding, comercial, publicidade e marketing. Totalizando um investimento entre 20 a 30 mil reais através de mentorias e consultorias. Tendo uma contrapartida a Oxy na participação acionária entre 15% a 20% da startup ou negócio (aplicativo, sistema ou plataforma via internet) dependendo do grau de demanda e serviços aplicados em cada startup. Caso o vencedor não opte pelo formato de Aceleração, terá direito a 3 mentorias a ser definida num total de 12 horas, a ser usada conforme entendimentos de dia e hora, via Skype, com cada startup vencedora de acordo com a categoria do hackathon.

12. Cláusula de Reserva

12.1. O Instituto Nossa Ilhéus reserva-se o direito de resolver os casos omissos e as situações não previstas no presente Edital.

13. Referências

13.1. Toolbox
https://pad.okfn.org/p/GoogleIlheus

13.2. GitHub

13.2.1. Clientes
GitHub for Windows
GitHub for Mac

13.2.2. Tutoriais do Git e GitHub
Git - Guia Prático
Usando o Git e GitHub
Hello World